

Regulament general: Gamecelerator

1. Descrierea competiției

- Competiția Gamecelerator susținută de Ubisoft în parteneriat cu Junior Achievement România, în calitate de Organizator, are ca **scop** dezvoltarea abilităților tehnice și de game design, cât și a spiritului antreprenorial și a creativității liceenilor interesați de tehnologie și jocuri.
- Concursul se desfășoară **în București**, între echipe de elevi, cu ajutorul profesorilor colaboratori din rețeaua Junior Achievement România.
- **Tema competiției este realizarea unui joc pe calculator**
- Echipele compuse din **3 – 5 membri** se înscriu prin formularul de înscriere în baza căruia se face selecția echipelor care intră în concurs
- **Echipele selectate** participă în luna mai la un workshop pe tema *Gamedesign antreprenorial*, în urma căruia propun un nou concept de joc și o strategie de comercializare a jocului.
- Echipele lucrează la realizarea jocului, beneficiind de ajutorul consultanților Ubisoft, urmând ca finala concursului, constând într-un **demo day – prezentarea jocurilor**, să aibă loc în luna mai
- Membrii echipei câștigătoare beneficiază de un **stagiul de internship** în cadrul companiei Ubisoft în cursul verii 2017.
- Toate echipele au oportunitatea să continue **dezvoltarea conceptului inițial într-un produs**, cu ajutorul consultanților voluntari de la Ubisoft și Junior Achievement România
- Echipele care transformă conceptul în produs pot participa la **selecția națională Compania**, care include propunerile echipelor de elevi din toată țara care urmează programul de antreprenoriat Junior Achievement.

2. Etapele și calendarul activităților

Competiția se desfășoară în două etape:

- 12 Aprilie – 3 mai 2017: înscrierea echipelor
- 3-5 mai 2017: selecția echipelor și comunicarea rezultatelor
- 6 mai 2017: workshop de lansare a competiției
- 6 mai – 20 mai 2017: dezvoltarea jocurilor și a prezentărilor. Întâlniri cu consultanții voluntari Ubisoft și Junior Achievement
- 20 mai 2017 – Demo day intermediar – prezentarea jocurilor și selecția celor mai bune 10 echipe
- 21 mai – 10 Iunie 2017: dezvoltarea jocurilor și a planurilor finale. Întâlniri cu consultanții voluntari Ubisoft și Junior Achievement
- 10 Iunie 2017: Demo day final – prezentarea jocurilor în fața juriului și premiarea câștigătorilor

3. Premii

Toate echipele selectate care participa inclusiv la demo day final, primesc diplome de participare.

Membrii echipei de pe locul I beneficiază de un stagiul de internship în cadrul companiei Ubisoft.

4. Înscriere, administrare și comunicare

- Înscrierea în competiție se face în echipe de 3 – 5 elevi din clasele X – XII, care studiază în licee din București, prin formularul disponibil pe site-ul programului www.gamecelerator.jaromania.org.
- Vor fi luate în considerare doar formularele completate până la 3 mai 2017 inclusiv (ora 23:59).

- Selecția echipelor calificate se va anunța în data de 5 mai și este făcută pe baza formularelor de înscriere. Rezultatul selecției va fi făcut public, iar membrilor echipelor selectate li se va solicita confirmarea de participare la competiție.

5. Criterii de evaluare

- Selecția echipelor celor 5 – 7 echipe, bazată pe formularul de înscriere, se face în funcție de motivația membrilor, cunoașterea domeniului și abilităților acestora pentru rolurile alese și necesare în componența echipei.
- În etapa de prezentare din cadrul finalei, fiecare echipă primește un punctaj calculat astfel:
 - 75% - juriu, cu următoarele criterii:
 - originalitatea conceptului de joc - 20%
 - calitatea tehnică a jocului – 30%
 - strategia de promovare și business - 30%
 - calitatea prezentării - 30%
 - 25% - votul participanților (fiecare echipă acordă celorlalte echipe o notă de la 1 la 5, unde 1- cea mai mică notă, 5- cea mai mare notă)

6. Precizări finale

- Competiția se va derula în condițiile Regulamentului care este obligatoriu pentru toți participanții. Prin participarea la Competiție, se prezumă cunoașterea Regulamentului și acordul participantului, care se obligă să respecte Regulamentul și să se conformeze tuturor termenilor, condițiilor și prevederilor lui.
- Competiția este organizată de către Junior Achievement România, organizație nonprofit, cu sediul în București, Strada Lisabona 8, sector 1, înregistrată la Judecătoria Sectorului 1, București sub nr. 27/PJ/1993 și în Registrul Asociațiilor, Fundațiilor și Federațiilor la nr. 1230/A/2003, Cod fiscal nr. 4644284.

7. Persoane de contact

Calin Dorin, National Operations Manager

E-mail: dorin.calin@jaromania.org

Mobil: +40 730 330 883,