**Gamecelerator 5.0**

**Formular de înscriere 2018**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Date generale | | | | | |
| Numele echipei |  | | | | |
| Profesorul coordonator |  | | | | |
| Email |  | Telefon |  | | |
| Ideea de joc (maxim 2000 caractere) |  | | | | |
| Tehnologii folosite |  | | | | |
|  | | | | | |
| **Membrii echipei**  O echipă poate avea 3-5 membri. | | | | | |
| Nume |  | | | | |
| Email |  | Telefon |  | | |
| Unitatea de învățământ |  | | | Clasa |  |
| **Ce rol ai în echipă?**  Fiecare rol trebuie ocupat de cel puțin un membru al echipei.  Un membru poate îndeplini mai multe roluri.  Descrierea detaliată a rolurilor tehnice este disponibilă [aici](http://www.jaromania.org/upload_tiny_mce/file/JAR-Ubisoft-studii-caz.pdf). | | |  | Game designer | |
|  | Level artist | |
|  | Programator | |
|  | Manager (responsabil de business) | |
| **Motivează alegerea făcută la întrebarea anterioară.**  Convinge-ne că ești potrivit pentru acel rol.\*  Ce cunoștințe și abilități te recomandă pentru acest rol? Când și cum ai dobândit acele cunoștințe și cum ți-ai dezvoltat acele abilități?  **MAX 1000 caractere** |  | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Membrii echipei**  O echipă poate avea 3-5 membri. | | | | | |
| Nume |  | | | | |
| Email |  | Telefon |  | | |
| Unitatea de învățământ |  | | | Clasa |  |
| **Ce rol ai în echipă?**  Fiecare rol trebuie ocupat de cel puțin un membru al echipei.  Un membru poate îndeplini mai multe roluri.  Descrierea detaliată a rolurilor tehnice este disponibilă [aici](http://www.jaromania.org/upload_tiny_mce/file/JAR-Ubisoft-studii-caz.pdf). | | |  | Game designer | |
|  | Level artist | |
|  | Programator | |
|  | Manager (responsabil de business) | |
| **Motivează alegerea făcută la întrebarea anterioară.**  Convinge-ne că ești potrivit pentru acel rol.\*  Ce cunoștințe și abilități te recomandă pentru acest rol? Când și cum ai dobândit acele cunoștințe și cum ți-ai dezvoltat acele abilități?  **MAX 1000 caractere** |  | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Membrii echipei**  O echipă poate avea 3-5 membri. | | | | | |
| Nume |  | | | | |
| Email |  | Telefon |  | | |
| Unitatea de învățământ |  | | | Clasa |  |
| **Ce rol ai în echipă?**  Fiecare rol trebuie ocupat de cel puțin un membru al echipei.  Un membru poate îndeplini mai multe roluri.  Descrierea detaliată a rolurilor tehnice este disponibilă [aici](http://www.jaromania.org/upload_tiny_mce/file/JAR-Ubisoft-studii-caz.pdf). | | |  | Game designer | |
|  | Level artist | |
|  | Programator | |
|  | Manager (responsabil de business) | |
| **Motivează alegerea făcută la întrebarea anterioară.**  Convinge-ne că ești potrivit pentru acel rol.\*  Ce cunoștințe și abilități te recomandă pentru acest rol? Când și cum ai dobândit acele cunoștințe și cum ți-ai dezvoltat acele abilități?  **MAX 1000 caractere** |  | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Membrii echipei**  O echipă poate avea 3-5 membri. | | | | | |
| Nume |  | | | | |
| Email |  | Telefon |  | | |
| Unitatea de învățământ |  | | | Clasa |  |
| **Ce rol ai în echipă?**  Fiecare rol trebuie ocupat de cel puțin un membru al echipei.  Un membru poate îndeplini mai multe roluri.  Descrierea detaliată a rolurilor tehnice este disponibilă [aici](http://www.jaromania.org/upload_tiny_mce/file/JAR-Ubisoft-studii-caz.pdf). | | |  | Game designer | |
|  | Level artist | |
|  | Programator | |
|  | Manager (responsabil de business) | |
| **Motivează alegerea făcută la întrebarea anterioară.**  Convinge-ne că ești potrivit pentru acel rol.\*  Ce cunoștințe și abilități te recomandă pentru acest rol? Când și cum ai dobândit acele cunoștințe și cum ți-ai dezvoltat acele abilități?  **MAX 1000 caractere** |  | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Membrii echipei**  O echipă poate avea 3-5 membri. | | | | | |
| Nume |  | | | | |
| Email |  | Telefon |  | | |
| Unitatea de învățământ |  | | | Clasa |  |
| **Ce rol ai în echipă?**  Fiecare rol trebuie ocupat de cel puțin un membru al echipei.  Un membru poate îndeplini mai multe roluri.  Descrierea detaliată a rolurilor tehnice este disponibilă [aici](http://www.jaromania.org/upload_tiny_mce/file/JAR-Ubisoft-studii-caz.pdf). | | |  | Game designer | |
|  | Level artist | |
|  | Programator | |
|  | Manager (responsabil de business) | |
| **Motivează alegerea făcută la întrebarea anterioară.**  Convinge-ne că ești potrivit pentru acel rol.\*  Ce cunoștințe și abilități te recomandă pentru acest rol? Când și cum ai dobândit acele cunoștințe și cum ți-ai dezvoltat acele abilități?  **MAX 1000 caractere** |  | | | | |